

CONCURSO DE ARQUITETURA

SKYHIVE 2019

*THE ANNUAL
BEE BREEDERS
SKYSCRAPER CHALLENGE*

CONDIÇÕES DO CONCURSO

ÍNDICE

3	INTRODUÇÃO
5	PROGRAMA DE CONSTRUÇÃO SUGERIDO
6	O LOCAL DO CONCURSO
7	PRÉMIOS
8	AGENDA DO CONCURSO
8	TAXAS DE INSCRIÇÃO
9	REQUISITOS DE APRESENTAÇÃO
9	CONTEÚDO DE APRESENTAÇÃO RECOMENDADO
9	CONJUNTO DE ELEMENTOS DA APRESENTAÇÃO
10	JÚRI E PROCESSO DE AVALIAÇÃO
11	ELEGIBILIDADE
11	PARCEIROS NA COMUNICAÇÃO SOCIAL
11	ESTUDANTES DE ARQUITETURA

Os Organizadores do Concurso de Arquitetura da Bee Breeders prepararam este documento para o

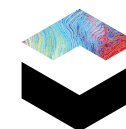
SKYHIVE 2019 -

The annual Bee Breeders skyscraper challenge.

Termos e Condições Completos do Concurso:
[SKYHIVE2019.beebreeders.com/terms](https://skyhive2019.beebreeders.com/terms)

O conceito e planeamento para este concurso foram desenvolvidos unicamente pelos Organizadores do Concurso de Arquitetura da Bee Breeders.

Organizadores do Concurso de Arquitetura da © Bee Breeders
hello@beebreeders.com
beebreeders.com



INTRODUÇÃO

O SKYHIVE 2019 Skyscraper Challenge é o segundo concurso anual de arquitetura, que procura pelos melhores e mais recentes designs para uma icónica estrutura elevada. Os participantes no SKYHIVE Challenge são encarregados da criação de um conceito para uma torre de última geração que rompa com a norma.

Os participantes são encorajados a incorporar novas tecnologias e materiais nos seus designs, bem como estéticas e organizações especiais únicas. É também conferida especial consideração a designs que implementem inovações em sistemas sustentáveis, bem como aos que procurem resolver problemas económicos, sociais e culturais através do estabelecimento de novos métodos arquitetónicos.

Não existe um local de concurso definido, por isso os participantes podem escolher qualquer local hipotético, com as medidas 130m x 80m, que possa ter acesso por estradas em dois lados. Os designs podem ser estabelecidos numa cidade da sua escolha, em qualquer ponto do planeta, desde que o projeto esteja em sintonia com o horizonte e os arredores da região.











O SKYHIVE Challenge anual é uma plataforma para examinar a relação entre arranha-céus e o mundo natural, a comunidade e cidade como um todo. É importante que os designs demonstrem consideração pelo impacto no meio envolvente, bem como no modo como o aumento do número de habitantes irá afetar as infraestruturas, níveis de poluição, divisão económica e expansão urbana atuais.

É permitido aos participantes no SKYHIVE 2019 interpretar as instruções do concurso da maneira que entenderem, da forma mais criativa possível. O SKYHIVE Challenge é uma oportunidade para os entusiastas da arquitetura potencialmente reformularem a definição do arranha-céus moderno.



PROGRAMA DE CONSTRUÇÃO SUGERIDO

É sugerido aos participantes que acomodem as seguintes funções, sendo a função principal a de torre de escritórios:

	Componente de Retalho	Piso térreo e de mezanino, de preferência com entrada separada	15.000 m ²
	Entrada do Lobby Principal para Escritórios		
	Estabelecimento de Alimentos e Bebidas	Na forma de uma praça de alimentação, concebida para ter acesso ao exterior bem como aos escritórios	5,000 m ²
	Espaços de Escritório		Área excluindo circulação - 60,000 m ²
	Gabinetes Executivos		Área excluindo circulação - 10,000 m ²
	Instalações auxiliares como centro de negócios, auditório pequeno, Spa/Health club		Área excluindo circulação - 10,000 m ²
	Cave	Estacionamento (1 Estacionamento Automóvel a cada 50 metros quadrados + 1 Estacionamento Automóvel para 60 metros quadrados de área comercial).	
	Nível de Estacionamento	Se necessário	

O PROGRAMA DO CONCURSO é flexível, aberto a modificações e melhores estratégias de desenvolvimento.

O LOCAL DO CONCURSO

É permitido aos participantes escolher um local hipotético (130m x 80m) acedido por duas estradas pelos lados mais comprido e mais curto do local. Pode estar situado numa cidade à sua escolha. O contexto e os arredores do local devem ser assumidos.

- Densidade do local máxima permitida 100%.
- Não existe altura do edifício máxima definida.
- Não existe um requisito de distância mínima para a estrada ou edifícios vizinhos. Os participantes podem colocar os seus edifícios na margem do limite do local, se considerarem vantajoso para a sua proposta de design.
- Não existem restrições para a construção subterrânea.



PRÉMIOS

Serão seleccionadas 3 propostas vencedoras e 6 menções honrosas. A Bee Breeders irá atribuir um total de 6.000 dólares em prémios monetários para os vencedores do concurso, da seguinte forma:

 Prémio monetário 6.000 dólares 	
1º Prémio 3.000 dólares	Prémio de Estudante da BB 500 dólares
2º Prémio 1.500 dólares	Prémio Ecológico da BB 500 dólares
3º Prémio 500 dólares	+ 6 MENÇÕES HONROSAS
Mais informações sobre os prémios SKYHIVE2019.beebreeders.com	

PUBLICAÇÕES:

Os vencedores irão receber cobertura dos meios de comunicação de arte e design internacionais e serão apresentados no website da Bee Breeders.

Uma lista completa dos parceiros na comunicação social que se comprometeram a apresentar os vencedores do concurso nas suas publicações pode ser encontrada em [SKYHIVE.beebreeders.com](https://skyhive.beebreeders.com)

CERTIFICADO:

A Bee Breeders irá reconhecer o notável desempenho de todos os vencedores e menções honrosas com Certificados de Habilitações.



AGENDA DO CONCURSO

Inscrição Antecipada
15 DE NOVEMBRO - 18 DE JANEIRO

Inscrição Prévia
19 DE JANEIRO - 05 DE MARÇO

Inscrição de Última Hora
06 DE MARÇO - 07 DE MAIO

Data de encerramento para inscrição
07 DE MAIO DE 2019

Data de encerramento para envio
20 DE JUNHO DE 2019 (23:59 GMT+0)

Anúncio dos vencedores
1 DE AGOSTO DE 2019

TAXAS DE INSCRIÇÃO

	Arquitetos, designers, entusiastas e empresas	Estudantes*
Inscrição Antecipada	90 dólares	70 dólares
Inscrição Prévia	120 dólares	100 dólares
Inscrição de Última Hora	140 dólares	120 dólares

* Consulte os requisitos aqui:
beebreeders.com/competition-registration-types

REQUISITOS DE APRESENTAÇÃO

- Os participantes devem carregar quatro (4) painéis de apresentação de orientação horizontal de tamanho A2 (não deve exceder 5mb por jpg) com esboços, interpretações, plantas, cortes, alçados, diagramas e/ou ferramentas de apresentação para explicar as suas propostas.
- Não serão aceites ficheiros de vídeo.
- Toda a informação fornecida por escrito deve estar em inglês.
- Todas as apresentações devem ser carregadas através do painel de carregamento em beebreeders.com. Informação de acesso e instruções sobre como carregar o painel de apresentação serão emitidos aos participantes através do e-mail, imediatamente após a inscrição bem sucedida.
- Os painéis de apresentação não devem indicar qualquer informação relacionada com a identidade do indivíduo/da equipa

Participantes que não respeitam os requisitos serão desqualificados sem reembolso.

CONJUNTO DE ELEMENTOS DA APRESENTAÇÃO

- Planta urbana; (escala sugerida 1:500 ou 1:1000)
- Alçados de rua; (escala sugerida 1:50)
- Cortes primários; (escala sugerida 1:50)
- Plantas de piso; (escala sugerida 1:50)
- Cortes e alçados ampliados destacando espaços ou relações essenciais; (escala sugerida 1:10)
- Detalhes: (escala sugerida 1:5)
 - Envelope
 - Principais materiais
 - Local ou paisagem
- Projeção axonométrica que fornece informação sobre sistemas de construção ou ilustra conceitos arquitetónicos essenciais;
- Diagramas:
 - Circulação
 - Espaço público versus privado
 - Iluminação
 - Paisagismo
 - Transporte
 - Sistemas de energia
 - Relações de paisagem urbana
- Perspetivas:
 - Espaços interiores primários
 - Localizações primárias

Tenha em conta que o CONJUNTO DE ELEMENTOS DA APRESENTAÇÃO listado abaixo é apenas uma sugestão. Os participantes podem escolher usar a lista inteira, uma seleção da mesma, ou propor um conjunto completamente diferente que explique o seu design da forma mais eficiente.

CONTEÚDO DE APRESENTAÇÃO

- Designs conceituais que destaquem que todos os aspetos do design são da mais elevada qualidade e estão em sintonia com o resumo do design e o local proposto.
- Os principais pontos das plantas e cortes propostos, múltiplas perspetivas internas e externas que demonstram a qualidade espacial, para além das necessidades operacionais e requisitos de acessibilidade.
- Demonstração de viabilidade do projeto relativa ao ambiente, condições climáticas, ciclo de vida e utilização responsável de materiais.
- Visualizações; impressões artísticas para ilustrar como a proposta se enquadra na qualidade, valor e significado do contexto proposto.

JÚRI E PROCESSO DE AVALIAÇÃO

O júri do concurso é constituído por dois painéis de jurados:

- **Painel de jurados essencial**
- **Painel de jurados consultivo**

A lista completa de membros do painel de jurados está publicada em *SKYHIVE2019.beebreeders.com*.

O painel de jurados essencial e consultivo será responsável pelo estabelecimento dos critérios que os participantes precisam satisfazer com base no local e nas instruções e irá avaliar cada apresentação em conformidade.

Os participantes são aconselhados a pesquisar tanto o local de trabalho como estudos de caso semelhantes anteriores, como parte do processo de conceção.

“SKYHIVE2019 - The annual Bee Breeders skyscraper challenge” é um concurso de ideias, que incentiva os participantes a experimentar com os limites da arquitetura. O júri pode escolher recompensar projetos que demonstrem um elevado nível de criatividade, apesar de violarem alguma das regras, desde que tal seja justificado.

Seleção dos 3 Principais vencedores:

- ① O painel de jurados consultivo irá apresentar uma lista restrita de 40, a partir de todas as entradas apresentadas.
- ② O painel de jurados consultivo irá selecionar 9 finalistas do concurso a partir da lista restrita.
- ③ O painel de jurados essencial irá avaliar os 9 finalistas e selecionar os 3 principais projetos vencedores e 6 menções honrosas.

Prémio de Estudante:

- ① O painel de jurados consultivo irá apresentar uma lista restrita de 40, a partir de todas as entradas de estudantes apresentadas.
- ② O painel de jurados consultivo irá selecionar 9 finalistas do concurso a partir da lista restrita.
- ③ O painel de jurados essencial irá avaliar os 9 finalistas e selecionar o projeto vencedor.

Prémio Ecológico:

- ① O painel de jurados consultivo irá apresentar uma lista restrita de 40, a partir de todas as entradas apresentadas.
- ② O painel de jurados consultivo irá selecionar 9 finalistas do concurso a partir da lista restrita.
- ③ O painel de jurados essencial irá avaliar os 9 finalistas e selecionar o projeto vencedor.

ESTUDANTES DE ARQUITETURA

Os organizadores do concurso de arquitetura da Bee Breeders gostariam de ouvir os representantes de universidades, escolas e colégios que ofereçam estudos em arquitetura/design.

Contacte-nos para receber tarifas especiais de estudantes para inscrições de grupo (o desconto aplica-se a inscrições de mais de 3 pessoas de uma universidade/escola) bem como informação e apoio adicional para envolver os seus estudantes em concursos de arquitetura.

Envie-nos um pedido a partir do endereço de e-mail da sua universidade, incluindo informação básica sobre si e a sua universidade/escola.

Por favor, tenha em atenção que apenas funcionários da universidade reconhecidos podem solicitar a tarifa reduzida de estudantes.

PARCEIROS NA COMUNICAÇÃO SOCIAL

A full list of media partners who have committed to present the competition winners in their publications will be listed at SKYHIVE.beebreeders.com

ELEGIBILIDADE

O concurso está aberto a todos. Não é exigida qualquer qualificação profissional. As propostas de design podem ser desenvolvidas individualmente ou por equipas (máximo de 4 membros por equipa).

Pessoas que tem relações pessoais ou profissionais diretas com os membros do painel de jurados ou os organizadores não poderão participar neste concurso.